

kodowanie na dywanie

Zabawa w konstruowanie, kodowanie i programowanie to inwestycja w przyszłość, szczególnie we wszechstronny rozwój indywidualny i społeczny każdego dziecka. Efektem realizacji programu jest wzbogacenie bazy dydaktycznej i wyposażenia przedszkola oraz aktualizacja wiedzy i umiejętności nauczycieli w zakresie stosowania nowoczesnych metod w realizacji zadań z kodowania i programowania. Zabawy i zajęcia, z wykorzystaniem tak atrakcyjnych metod i środków dydaktycznych, są bardzo interesujące dla dzieci. Motywują do aktywnej i samodzielnej działalności, rozwijają ich zainteresowania i zdolności, kształtują cierpliwość w działaniu. Pozwalają także na wykorzystanie sprzętu multimedialnego w sposób wartościowy i kształcący.

Nauka programowania pomaga wszystkim zrozumieć otaczający nas świat, który ulega ciągłym zmianom, rozwijać wiedzę na temat działania technologii, a także zdobywać umiejętności w celu zgłębiania nowych pomysłów i opracowywania nowych innowacji.

W ramach **Europejskiego Tygodnia Kodowania 10-25.10.2020** nasze przedszkolaki pod kierunkiem p. Karoliny Robaszek, p. Ani Góral oraz p. Agaty Sobali poznały tajniki tego ciekawego zajęcia, które kształtowały różne sfery np. matematyczną, przyrodniczą i językową.

Gr.3 Zajaczki: "Zakodowane warzywa" - układanie obrazków warzyw na podstawie kodu, nazywanie warzyw, przeliczanie ich, analiza sylabowo - głoskowa wyrazów.

Gr.4 Pajacyki: "Kolorowe wieże" - odkodowywanie kolorów plastikowych kubków na podstawie ilości żabek umieszczonych na planszy, ćwiczenie koordynacji wzrokowo ruchowej oraz rozpoznawanie cyfr oraz "Kodowane ścieżki" - układanie za pomocą strzałek drogi np. brudnego ubranka do pralki, przeliczanie strzałek, rozpoznawanie figur, kolorów odczytywanie współrzędnych figur.

Gr.5 Pieski: "Kasztanowiec" - układanie drzewa z kasztanów, liści oraz kubków papierowych na podstawie wiersza czytanego przez nauczyciela, ćwiczenie w rozpoznawaniu lewej i prawej strony, nazywanie liter i cyfr oraz kontynuacja rozpoczętego rytmu.

Gr. 0: "Kodowane ścieżki" - układanie za pomocą strzałek leśnej drogi, utrwalanie obrazu graficznego poznanych liczb, przeliczanie strzałek, rozpoznawanie kolorów odczytywanie współrzędnych figur oraz odkodowywanie obrazków poznanych liter.